웹 기반 애니메이션의 효율적인 제작 툴 제안을 위한 연구

Ⅰ. 서론

1. 사용자 중심의 콘텐츠

현재 제작되고 있는 사용자 중심의 콘텐츠의 경향과 애니메이션의 경우를 소개

2, 기존의 웹 애니메이션 제작 툴

Kloseup, xtranormal, Diorama Storyboard, EON Storyboard에서 제공하는 서비스와 문제점을 제기 (효율적이지 않은 게 문제인가? 퀄리티가 낮은게 문제인가? 유저의 접근성이 낮은게 문제인가?에 따라 연구제목, 주제가 달라짐)

Ⅱ. 웹 기반 사용자 중심 애니메이션 툴 제안

1. 웹 기반 애니메이션 제작

애니메이션의 일반적인 제작과정(2D, 3D)을 소개하고 웹에서의 제작환경에서 필요로 하는 요소를 정리

2. 어플리케이션

위에서 정리한 요소들을 어떤 식으로 적용시켜야 하는지 구체적으로 해결 방안을 제시

스토리와 구성요소, 즉 캐릭터, 배경, 카메라, 동작, 광원, 사운드/음악 등이 어떤 식으로 연결되어 제작되어야 하는지 구체적으로 제시

Ⅲ. 실험 연구 및 결과 분석

실험방법? 대상?

Ⅳ. 결론

Ⅱ.이 연구주제라면? 제안한 방식이 어떤 식으로 보다 효율적이고 합리적으로 사용될 수 있는가를 어떻게 증명할 것인가를 생각

Ⅲ.까지가 연구주제라면? 어플리케이션이 실제로 제작되어야 함.