

연구진행계획

1차년도 과제목표	인문학 분야의 연구를 바탕으로 로코티브 미디어에 대한 기반 이론적 토대 확립					
기간 (추진년월)	내 용				비고	
	인문학	공학	디자인학	사회과학		
2010. 5	로코티브미디어 와 사용자경험에 대한 자료 조사	LBS기반 AR 서비스현황분석		관련이론연구		
6						
7						
8						
9						
10						
11	인문학연구(1) 논문 작성	CGI 가상 콘텐츠 기획	디자인학연구(1) 논문 작성	로코티브미디어 환경분석		
12	CGI 가상 콘텐츠 제작	몰입의 경험요인 분석				
2011. 1	증강현실과 서사경험에 대한 자료 조사	시뮬레이션		디자인학연구(1) 논문 작성		측정도구개발
2		사용자 실험				사회과학연구(1) 논문 작성
3		공학연구(1) 논문 작성				
4						
2차년도 과제목표	로코티브 미디어의 실제 프로토타입 구현과 사회문화와의 관계 도출					
기간 (추진년월)	내 용				비고	
	인문학	공학	디자인학	사회과학		
2011. 5	인문학연구(2) 논문 작성					
6						
7	프로토타입 대상지역조사	프로토타입 대상지역조사	프로토타입 대상지역조사	프로토타입 대상지역조사		
8						
9	아이디어도출 스토리텔링작성	아이디어도출	아이디어도출	아이디어도출		
10		프로토타입과 플랫폼 구현	디자인학연구(2) 논문 작성	프로토타입 분석		
11				사용자 실험		
12				실험결과분석		
2012. 1		공학연구(2) 논문 작성		디자인학연구(2) 논문 작성	사회과학연구(2) 논문 작성	
2						
3						
4						