

	2010												2011												2012																
	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5																
인문	[인문학연구(1)] 다감각적 재현수단과 효과적인 스토리텔링에 대한 연구												[인문학연구(1)] 사용자의 심미적/ 참여미학 경험 연구																												
	[인문학연구(2)] 스토리콘텐츠와 스토리세계 구축												[인문학연구(2)] 인식지도와 서사성의 관계연구																												
													로코티브미디어 프로토타입 스토리텔링 제작																												
공학	LBS 기반 AR 서비스 분석												[공학연구(1)] 서비스 구성요소와 시스템 설계												로코티브미디어 프로토타입 1차 구현												어플리케이션 제작				
													[공학연구(2)] CGI 합성요소 도출												[공학연구(2)] 실시간렌더링기술과 모바일 탑재 기술개발																
사회													[사회학연구(1)] 로코티브미디어 사용자의 몰입 측정도구개발												[사회학연구(2)] 로코티브미디어 프로토타 입의 실증적 분석 및 검증																
	[사회학연구(1)] 로코티브미디어의 현존감 을 결정하는 구성요소 도출																																								
디자인	[예술연구 (1)] 로코티브 미디어아트 유형별, 재매개 특 성 연구												[예술연구(1)] 로코티브미디어의 현존감을 결정하 는 구성요소 도출												[예술학연구(2)] 로코티브미디어 프 로토타입의 누적데 이터 확보												[예술학연구(2)] 로코티브미디어의 콘텐츠 재구성 및 인터페이스 제작				
													[예술연구(1)] 뉴미디어아트를 위한 미학적 접근법과 디자인방법론 모색																												